

# Queue

# Queue

- Definition

- FIFO (first-in first-out, 선입선출) 로 element 를 삽입/삭제하는 dynamic set



스택



큐

[그림 7-1] 스택과 큐의 구조 예

# Queue

- Data Member

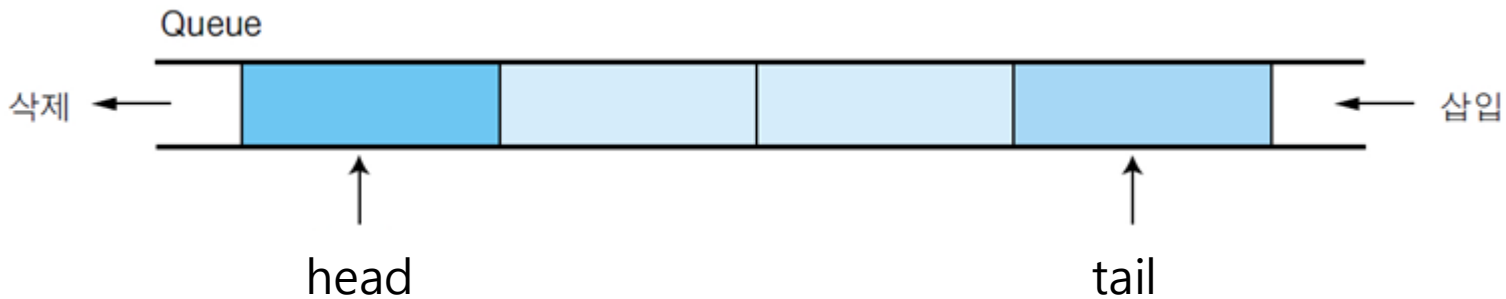
- $Q [1 \dots n]$  : array
- $head[Q]$  : 처음 원소의 index
- $tail[Q]$  : 새로이 삽입될 원소의 index



head

tail

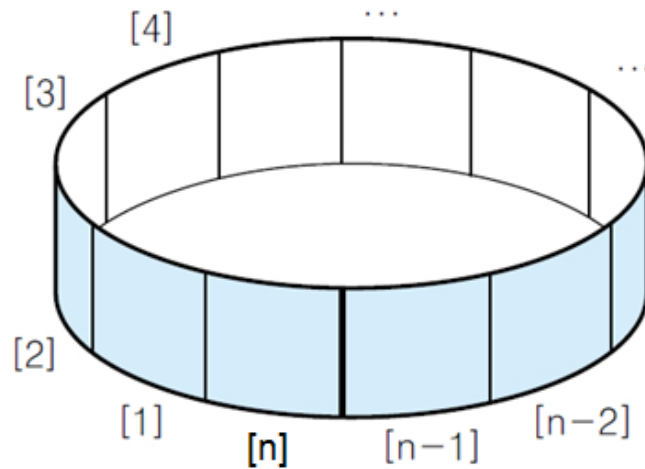
큐에 저장된 원소는  
tail 을 통하여 삽입,  
head 를 통하여 삭제 가능



# Circular Queue

- 원형 큐

- 1차원 배열을 사용하면서 논리적으로 배열의 처음과 끝이 연결되어 있다고 가정하고 사용



initial state:  $\text{head}[Q] = \text{tail}[Q] = 1$

queue empty:  $\text{head}[Q] = \text{tail}[Q]$

queue full:  $\text{head}[Q] = (\text{tail}[Q] + 1) \% n$

$Q[1\dots n]$  중  $n-1$  개의 원소만 사용

# Circular Queue

- Operations
  - QUEUE-EMPTY(S)
    - : queue 가 비어있는 지 여부 체크
  - QUEUE-FULL(S)
    - : queue 가 꽉차있는 지 여부 체크
  - ENQUEUE(Q, x)
    - : queue Q 에 원소 x 삽입
    - :  $O(1)$
  - DEQUEUE(S)
    - : queue Q 에서 원소 삭제하고 값 리턴
    - :  $O(1)$
- ✓ Underflow: queue 가 이 empty 인데 DEQUEUE 수행
- ✓ Overflow: queue 가 full 인데 DEQUEUE 수행

## QUEUE-EMPTY(Q)

```
if head[Q] = tail[Q]
  then return TRUE
  else return FALSE
```

## QUEUE-FULL(Q)

```
if head[Q] = (tail[Q]+1) % n
  then return TRUE
  else return FALSE
```

## ENQUEUE(Q, x)

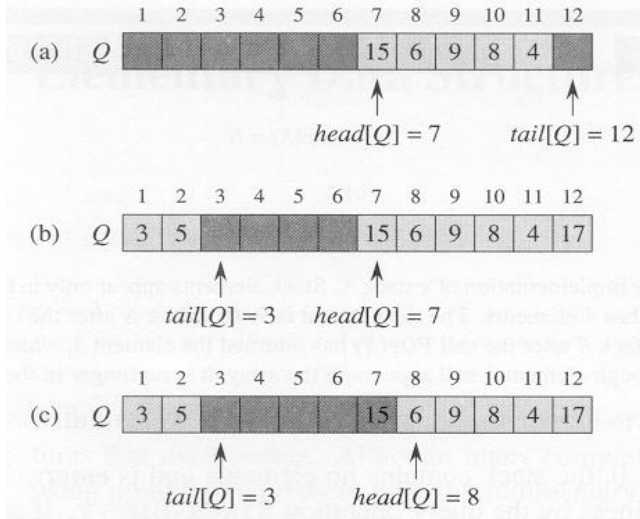
```
if QUEUE-FULL(Q)
  then error "overflow"
  else Q[tail[Q]] ← x
      tail[Q] = (tail[Q]+1)%n
```

## DEQUEUE(Q)

```
if QUEUE-EMPTY(QS)
  then error "underflow"
  else x ← Q[head[Q]]
      head[Q] = (head[Q]+1)%n
      return x
```

# Circular Queue

- Operations



ENQUEUE(Q,17)  
ENQUEUE(Q,3)  
ENQUEUE(Q,5)

DEQUEUE(Q)

# Circular Queue

(Q) Q[4],

ENQUEUE(Q,1), ENQUEUE(Q,2), DEQUEUE(Q), ENQUEUE(Q,3),

DEQUEUE(Q), ENQUEUE(Q,4), ENQUEUE(Q,5)

⇒ Q, head, tail = ?

# Applications

- 운영체제의 작업 큐
  - 프린터 버퍼 큐
    - CPU에서 프린터로 보낸 데이터 순서대로(선입선출) 프린터에서 출력하기 위해서 선입선출 구조의 큐 사용
  - 키보드 버퍼 큐
  - 스케줄링 큐 / 이벤트 큐
    - CPU 사용을 요청한 프로세서들의 순서를 스케줄링하기 위해서 큐를 사용
- First In - First Service 응용 프로그램
  - 은행 창구
  - 선착순 대기열